

이미지로부터 3D 콘텐츠 자동 생성 기술

기술보유 기관	한국전자통신연구원	관련특허명 (등록(출원)번호)	다시점 스테레오 장치 및 방법 (출원번호: 2016-0032259)
사업화 단계(TRL)	5 단계	키워드	가상현실, 현실복원

기술 요약

기술 개요	<ul style="list-style-type: none"> 스마트폰 등과 같은 모바일 디바이스로부터 얻은 컬러 영상들을 입력으로 하여 3D 공간정보를 구하고 공간정보를 바탕으로 현실 공간의 3D 포인트 클라우드 생성 및 3D 모델링을 수행
기술 특징 (우수성)	<ul style="list-style-type: none"> 본 기술에서는 깊이 센서의 도움 없이 컬러 영상들만으로 깊이정보의 획득 및 3D 모델링을 수행 <ul style="list-style-type: none"> 기존의 현실 데이터를 단지 이미지로 획득하여 게임 콘텐츠나 VR 콘텐츠를 만드는데 쉽게 활용 가능 콘텐츠 제작에 필요한 비용과 시간을 획기적으로 줄일 수 있음 실내 공간에서도 본 기술의 적용이 가능하도록 실내공간의 특징들을 고려하여 개발
기술 적용 분야	<ul style="list-style-type: none"> 3D 콘텐츠 제작을 기반으로 하는 모든 분야 <ul style="list-style-type: none"> 게임 콘텐츠, 가상 현실 콘텐츠 제작 분야 등

