

특허등록번호

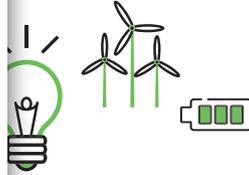
10-1349703

특허명

멀티터치와 단일힘을 감지하는
터치입력구조 및 제조방법

대표발명자

김중호



멀티터치와 단일힘을 감지하는 투명한 촉각센서 제조기술



투명한 정전용량형 촉각센서부를 구현하여 투과도가 향상된 멀티터치와 단일힘을 감지하는 터치입력구조 및 그 제조방법

3D 터치가 가능한 투명한 촉각센서 제조기술을 활용하면 신기술을 창출할 수 있습니다. 우리나라 앱 시장의 70%는 게임 관련 콘텐츠가 차지하고 있는데요, 스마트폰, 태블릿 PC를 이용한 게임 수요자가 증가하면서 게임 산업 역시 나날이 발전하고 있습니다. 세계 게임시장에서 선두에 서기 위해 한가지 넘어야 할 기술이 있습니다. 바로 '터치패널' 기술이죠. 종래의 정전용량 방식의 터치스크린이나 저항막 방식의 터치스크린은 접촉위치정보만을 감지하고 누름힘의 세기에 관한 정보는 감지하지 못하는 문제점이 있었습니다. 하지만 열 곳을 동시에 눌러도 모든 힘을 감지하는 센서를 KRISSE질량힘센서에서 개발하면서 3D 터치 시장에 물꼬를 텄지요. '멀티터치와 단일힘을 감지하는 터치입력구조 및 제조방법' 기술은 3D 터치, 나아가 세계 게임 콘텐츠 시장을 이끌 황금 열쇠입니다.

멀티터치와 단일힘을 감지하는 터치입력구조 및 그 제조방법

Touch input structure sensing multi-touch and single intensity of force, and method for manufacturing the same



기술특징

- 스마트폰, 태블릿 PC가 저변화 됨에 따라 터치패널이 널리 사용되고 있다. 즉 터치를 활용한 앱 시장이 기하급수적으로 증가하고 있으며 그 중에서도 게임 관련 콘텐츠시장이 앱시장의 70%을 이루고 있다. 그러나 널리 사용되고 있는 터치패널은 위치만을 인식하기 때문에 콘텐츠시장을 제한 할 수 있으므로 새로운 개념의 터치패널 즉 위치 및 힘을 동시에 인식할 수 있는 터치패널 제품이 중요하게 대두되고 있다.

응용분야

- 위치 감지용 터치패널 대체함으로 스마트폰, 태블릿 PC

키워드

- 멀티터치, 단일 힘

주요도면

