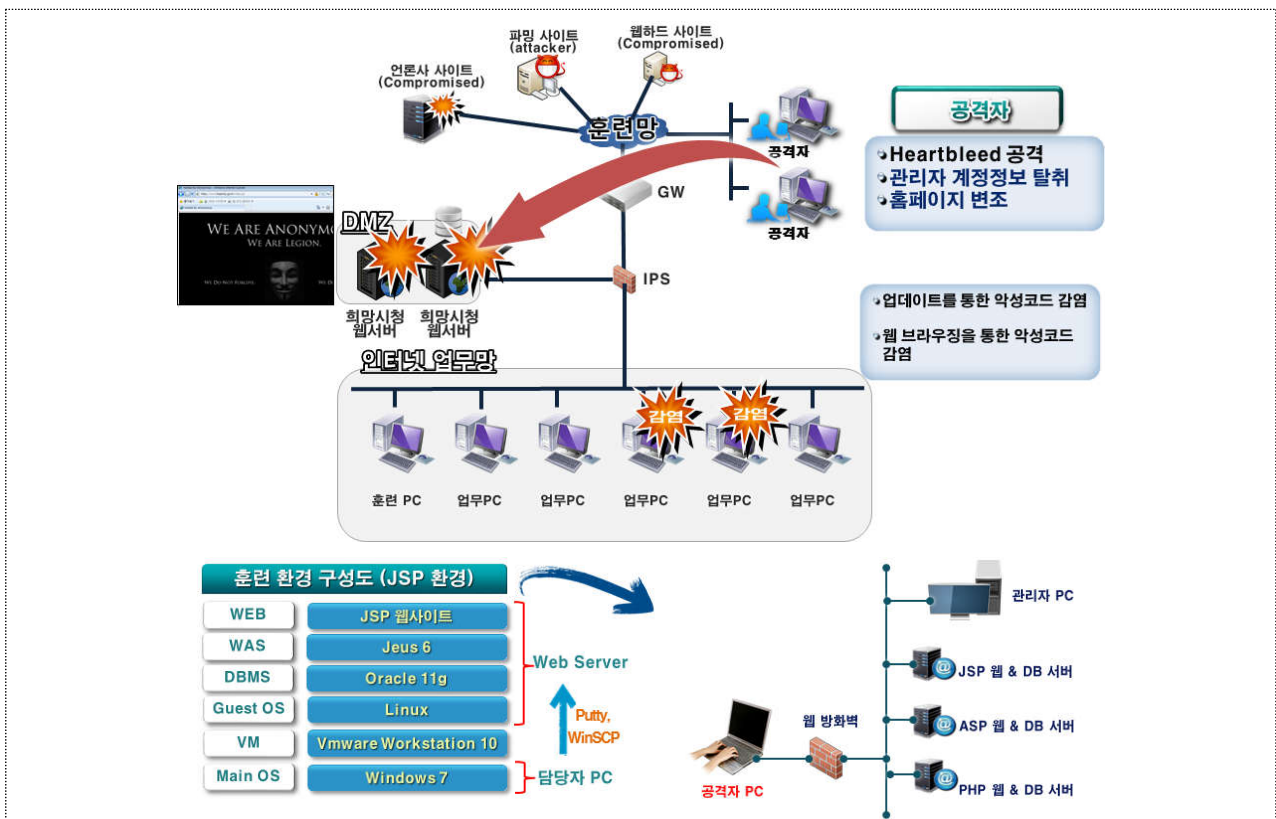


웹 기반 사이버 위협 대응 훈련 콘텐츠 기술

기술키워드	사이버 위기대응 훈련, 웹서비스 공격 대응, PC 악성코드 감염 대응, 웹취약점, 악성코드								
지식재산권	-								
기술완성도 (TRL)	기초 실험	개념 정립	기능 및 개념검증	연구실환경 테스트	시제품 제작	시제품 성능평가	시제품 신뢰성평가	시제품 인증	상용품

기술개요

- 웹 기반 사이버 위협 대응 훈련 콘텐츠 기술
 - 국가-공공기관 보안 및 시스템 관리자의 사이버위기 대응능력 강화를 위해 사이버안전훈련센터에서 설계, 개발하고 훈련에 활용하고 있는 사이버위기대응 훈련 시스템 및 콘텐츠
 - 해당 콘텐츠는 웹서비스 취약점으로 인한 사이버 위협 대응 훈련 시나리오 콘텐츠 3종 및 웹을 매개로 한 악성코드 감염 시 대응할 수 있는 대응 훈련 시나리오 콘텐츠 2종으로 구성되어 있음
 - 시나리오별 교재 및 절차서
- 웹 기반 사이버 위협 대응 훈련 환경
 - 훈련에 필요한 정부기관 모사 웹사이트 및 파밍, 해킹된 언론사 사이트 등 각 시나리오별 목표에 부합하는 훈련 환경 포함
 - 스크립트 기반의 훈련 자동화 도구
- 기술 구성도



기술성

- 독창성
 - 기존 사이버보안 교육 및 실습을 넘어 실제 사고사례를 기반으로 구성한 시나리오를 개발하고, 이에 따라 실전 사이버 위기 대응훈련을 할 수 있는 국내 유일한 시스템
- 범용성
 - 실제 물리적 유사 시스템으로 구성된 사이버안전훈련센터의 사이버위기 대응훈련 시스템과 콘텐츠를 개인 및 단체 교육용 가상 훈련 플랫폼으로 구성함으로써, 제공된 S/W 와 콘텐츠가 포함된 서버의 설치만으로 어디서나 활용 가능
- 보안성
 - 본 훈련 플랫폼 및 콘텐츠는 교육용으로 제작된 훈련시스템으로 기술이전에 따른 국가보안기술 및 핵심 기술 유출과 관련 없음

시장성

- 軍의 경우 현재, 육·해·공군 및 사이버사령부에서 각각 사이버보안 교육·훈련장을 구축 중에 있으며, 금융기관, 공공기관, 기반시설 기관 등을 포함하면 대규모 구축시장 발생 예정
- 국내 200개 넘는 대학 전산학과와 93개 이상의 정보보안 학과의 경우, 자체 사이버 훈련장 구축이 전무한 상황임. 본 콘텐츠 기술을 활용하여 제공할 경우, 신규 시장을 창출 할 수 있으며 지속적인 콘텐츠 업그레이드가 필요하기 때문에 지속적인 기업 매출 가능

기술 응용 분야

- 軍, 금융기관, 공공기관, 교육기관 등 자체 사이버 위기대응 훈련을 실시하고자 하는 모든 기관에서 활용 가능
- 사이버위기 대응 훈련을 교육사업으로 추진하고자 하는 모든 기업에서 활용 가능
- 향후, 사이버 공격·방어 훈련의 기반 플랫폼으로 활용 가능하며, 이전기술에서 제공되는 훈련 콘텐츠 역시 해당 시스템에 바로 적용 가능함

기술개발 완료시기

- 2014년 10월 완료

기타

- 해당 콘텐츠 기술에 포함된 상용 SW의 경우, 교육용 라이선스를 별도 구매해야함.